**Control de mensajes dudosos**

Mensaje que ha superado el número máximo de intentos de entrega a la aplicación. cuando una aplicación no puede procesar un mensaje debido a los errores. Entonces se anula la transacción y se deja el mensaje en la cola para que el mensaje se vuelva a intentar con una nueva transacción.

Si no se corrige el problema que produjo la anulación de la transacción, la aplicación receptora se puede atascar en una recepción de bucle y anulando el mismo mensaje hasta que supere el número máximo de intentos de entrega, y se produzca un mensaje dudoso.

Un mensaje se puede volver un mensaje dudoso por muchas razones. Ejemplo. Problemas en base de datos o un pedido de compra puede contener un número del cliente no válido.

El control de mensajes dudosos se configura mediante las siguientes propiedades en cada uno de los enlaces en cola disponibles

* **ReceiveRetryCount**. (default 5) Número máximo de **horas** para **reintentar** la entrega de un mensaje de la cola a la aplicación.
* **MaxRetryCycles**. (default 2, se omite en Windows Server 2003 y Windows XP) Número máximo de **ciclos de reintento.** Un ciclo de reintento consiste en transferir un mensaje de la cola de la aplicación a una subcola de intento y, después de un retraso configurable **(***RetryCycleDelay)*, de la *subcola de intento* de vuelta *a la cola de la aplicación*..
* **RetryCycleDelay**. (default 30 minutos) El tiempo de retardo entre los ciclos de reintento.
* **ReceiveErrorHandling**. (default Fault ) Indica la acción a realizar para un mensaje en el que se ha producido un error tras intentar el número máximo de reintentos. Los valores pueden ser Fault, Drop, Reject, y Move.
  + Fault. Esta opción envía un error al agente de escucha que provocó el error en **ServiceHost**. El mensaje debe ser eliminado de la cola de la aplicación por algún mecanismo externo antes de que la aplicación pueda continuar procesando los mensajes de la cola.
  + Drop. Esta opción quita el mensaje dudoso y el mensaje nunca llega a la aplicación. Si la propiedad **TimeToLive** del mensaje ha expirado en este punto, el mensaje puede aparecer en la cola de mensajes no enviados del remitente. Si no, el mensaje no aparece en ningún sitio. Esta opción indica que el usuario no ha especificado qué hacer si se pierde el mensaje.
  + Reject. Esta opción solo está disponible en Windows Vista. Indica a Message Queue Server (MSMQ) que devuelva una confirmación negativa al administrador de la cola emisora para indicar que la aplicación no puede recibir el mensaje. El mensaje se coloca en la cola de mensajes no enviados del administrador de la cola emisora.
  + Move. Esta opción solo está disponible en Windows Vista. Mueve el mensaje dudoso a una cola de mensajes dudosos para ser procesado posteriormente por una aplicación de control de mensajes dudosos. La cola de mensajes dudosos es una subcola de la cola de la aplicación. Una aplicación de control de mensajes dudosos puede ser un servicio WCF que expulsa los mensajes de la cola de mensajes dudosos. La cola de mensajes dudosos es una subcola de la cola de la aplicación y se puede direccionar como net.msmq://<*machine-name*>/*applicationQueue*;poison, donde *machine-name* es el nombre del ordenador que alberta la cola y *applicationQueue* es el nombre de la cola específica de la aplicación.

<configuration>

<appSettings>

<!-- use appSetting to configure MSMQ queue name -->

<add key="queueName" value=".\private$\ServiceModelSamplesPoison" />

<add key="baseAddress" value="http://localhost:8000/orderProcessor/poisonSample"/>

</appSettings>

<system.serviceModel>

<services>

<service name="OrderProcessorService">

<!-- Define NetMsmqEndpoint -->

<endpoint address="net.msmq://localhost/private/ServiceModelSamplesPoison"

binding="netMsmqBinding"

bindingConfiguration="PoisonBinding"

contract="IOrderProcessor" />

</service>

</services>

<bindings>

<netMsmqBinding>

<binding name="PoisonBinding"

receiveRetryCount="0"

maxRetryCycles="1"

retryCycleDelay="00:00:05"

receiveErrorHandling="Fault"

/>

</netMsmqBinding>

</bindings>

</system.serviceModel>

</configuration>

http://i.msdn.microsoft.com/Hash/030c41d9079671d09a62d8e2c1db6973.gif

**Utilización de las colas de mensajes no enviados para administrar los errores en la transferencia de mensajes**

Generalmente, las aplicaciones escriben lógica de compensación para leer los mensajes de la cola de mensajes no enviados. La lógica de compensación depende de la causa del error. Por ejemplo, en el caso de error de autenticación, puede corregir el certificado asociado al mensaje y reenviar el mensaje. Si se produjo un error en la entrega porque se alcanzó la cuota de la cola de destino, puede reintentar la entrega con la esperanza de que se haya resuelto el problema de la cuota.

La mayoría de sistemas tienen una cola de ***mensajes no enviados*** para todo el sistema donde se almacenan todos los mensajes erróneos de ese sistema.

Message Queue Server (MSMQ) proporciona dos colas de mensajes no enviados para todo el sistema: Si dos clientes están enviando mensajes a dos servicios diferentes, y por consiguiente diferentes colas en WCF están compartiendo el mismo servicio de MSMQ para realizar el envío, es posible tener una mezcla de mensajes en la cola de mensajes no enviados del sistema. Esto es no siempre óptimo. quizás no desee que un cliente lea los mensajes de otro cliente.

Por consiguiente, en WCF**NetMsmqBinding** y **MsmqIntegrationBinding** proporciona una cola de mensajes no enviados personalizada

*La cola de mensajes no enviados personalizada proporciona aislamiento entre los clientes que comparten el mismo servicio de MSMQ para enviar los mensajes*

## Especificar el uso de la cola de mensajes no enviados

MsmqBindingBase.DeadLetterQueue

La cola de componentes con problemas de entrega es una cola en el administrador de colas de la aplicación de envío para los mensajes caducados que no se hayan entregado. La enumeración de cola de componentes con problemas de entrega especifica el tipo de cola de componentes con problemas de entrega que se va a usar. Los valores son:

* None : no se requiere ninguna cola de mensajes no entregados. Si se produce un error en la entrega de un mensaje, no se mantiene registro alguno de él en la cola de mensajes no entregados. Éste es el valor predeterminado cuando [ExactlyOnce](http://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.servicemodel.msmqbindingbase.exactlyonce(v=vs.90).aspx) se establece como false.
* System : la cola de mensajes no entregados de todo el sistema se utiliza para registrar mensajes que no se hayan podido entregar. Message Queue Server (MSMQ) tiene una cola de mensajes no entregados del sistema transaccional y una cola de mensajes no entregados del sistema no transaccional para registrar mensajes que no se pueden entregar desde las colas transaccionales y no transaccionales, respectivamente. Éste es el valor predeterminado cuando [ExactlyOnce](http://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.servicemodel.msmqbindingbase.exactlyonce(v=vs.90).aspx) está establecido como true.
* Custom : la cola especificada en la propiedad [CustomDeadLetterQueue](http://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.servicemodel.msmqbindingbase.customdeadletterqueue(v=vs.90).aspx) que se usa para registrar mensajes que no se hayan podido entregar.

MsmqBindingBase.CustomDeadLetterQueue

Si [DeadLetterQueue](http://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.servicemodel.msmqbindingbase.deadletterqueue(v=vs.90).aspx) se establece como None o System, entonces CustomDeadLetterQueue se tiene que establecer como null. Si CustomDeadLetterQueue no es null, entonces [DeadLetterQueue](http://msdn.microsoft.com/es-es/library/system.servicemodel.msmqbindingbase.deadletterqueue(v=vs.90).aspx) tiene que establecerse como Custom.

## Leer mensajes de la cola de mensajes no enviados

* **Mensajes no enviados transaccional**, el identificador debe tener el formato siguiente: net.msmq://localhost/system$;DeadXact.
* **Mensajes no enviados no transaccional,** net.msmq://localhost/system$;DeadLetter.
* **Mensajes no enviados personalizada**, net.msmq://localhost/private/<*custom-dlq-name*>

Donde: *custom-dlq-name* es el nombre de la cola de mensajes no enviados personalizada.

[*http://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms752268.aspx*](http://msdn.microsoft.com/es-es/library/ms752268.aspx)

## Dead letter queue o Poisoned message

Non-dispatchable or "dead" message

If the message cannot be transferred from the queue to the service (MSMQ 🡪 WCF service

Poison message

If the WCF service accepts the message but is unable to process it (i.e., it throws an exception).